1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介
3 操作方法
4 1Pと2Pの切り替え
5 ゲームの始めかた
6 ゲームの終わりかた
7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた
9 画面の見かた
10 アイテム

困ったときは

11 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

ごあいさつ

このたびは『2010 ストリートファイター』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告
任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©CAPCOM U.S.A., INC. 1990, 2014
ALL RIGHTS RESERVED.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

「ストリートファイター」はCAPCOM U.S.A., INC.の登録商標です。

CTR-N-TDWJ-JPN-00

2 ゲーム紹介

『2010 ストリートファイター』は、サイボーグ警官「ケビン・ストレイカー」を操作するアクションゲームです。装甲虫と同化して強力なパワーを身に付けた「パラサイト」を倒すため、ステージを進みます。

3 操作方法

ステージでの操作方法

移動	✚
ジャンプ	Ⓐ
柱や壁につかまる	柱や壁の方向に✚＋Ⓐ
回り込む	✚（柱につかまっているとき）
足場や通路につかまる	✚（ジャンプ中）
上がる	✚（足場や通路につかまっているとき）
足場や通路から降りる	✚+Ⓐ
フリップジャンプ	ケビンが向いている方向と反対に✚（垂直ジャンプ中）
ソニックブリッドを撃つ	Ⓑ
真上にソニックブリッドを撃つ	✚＋Ⓑ

斜め上にソニックブリッドを撃つ	✚+Ⓑ
ハイパーショットを撃つ	✚/✚+Ⓑ
ゲームの一時中断・再開	START

その他の操作方法

選択	✚/SELECT
決定	Ⓐ/START

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面で START を押すと、ストーリーが表示され、ゲームが始まります。ストーリーは START でスキップできます。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。

詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

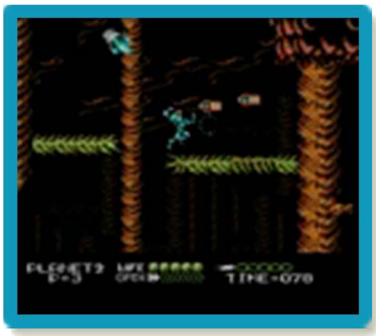
※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

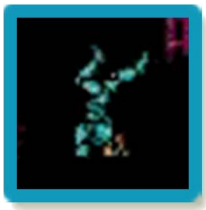
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

8 ゲームの進めかた



ソニックブリッドで攻撃したり、フリップジャンプで攻撃を回避したりして、ステージ（惑星）を進みます。

フリップジャンプ



フリップジャンプ中は、敵からダメージを受けなくなります。フリップジャンプ中にⒷで、真下に強力な攻撃をすることもできます。

ステージクリア

ステージは、いくつかのエリアにわかれています。最後のエリアをクリアすると次のステージへ進みます。

エリアクリア

特定の敵を倒してオープンパワー（→10）を集めると、次元ドア（→9）が現れます。次元ドアの中に入るとエリアクリアとなり、次のエリアに進みます。

※次元ドアは現れてから10秒たつと消え、ミスになります。

※特定の敵はエリアごとに異なり、エリア開始前に「TARGET」として表示されます。

ミス

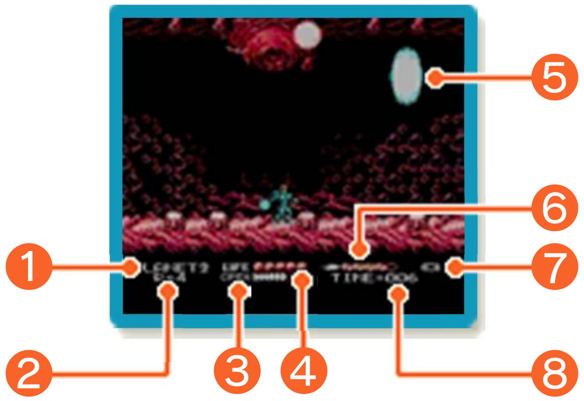
プレイヤーの残り数（→9）が0のときにミスすると、ゲームオーバーとなります。
次の場合にミスとなり、残り数が1減ります。

- ライフゲージ（→9）がなくなる。
- 残り時間（→9）が0になる。
- ケビンが次元ドアに入れず、次元ドアが消える。

ゲームオーバー

「CONTINUE」を選ぶと、ゲームオーバーになったエリアの最初から再開します。
「END」を選ぶとタイトル画面に戻ります。

9 画面の見かた



① 現在のステージ

② プレイヤーの残り数

③ オープンパワーゲージ

オープンパワー（→10）を取ると増え、ゲージがいっぱいになると次元ドアが現れます。

※ゲージがいっぱいになると点滅しはじめ、徐々にゲージが減少します。0になると次元ドアが消滅し、ミスとなります。

④ ライフゲージ

攻撃を受けると減ります。

⑤ 次元ドア

⑥ ショットパワーレベル

ソニックブリッドの威力を表します。攻撃を受けると減ります。

⑦ 手に入れたカプセル（→10）

⑧ 残り時間

10 アイテム

エリア内の障害物を壊したり、敵を倒したりすると出現します。

ライフ小／大

小を取るとライフゲージが1/2、大を取ると2回復します。

オープンパワー小／大

小はいくつか取ると、大は1つ取るとオープンパワーゲージがいっぱいになります。

ショットパワーアップ

2つ取ると、ショットパワーレベルが1上がります。

オプションカプセル

背中に （オプション）がつきます。敵の弾を防いだり、接触した敵にダメージを与えます。

フリップシールドカプセル

フリップジャンプ中にシールドが発生します。敵の弾を防いだり、敵を攻撃したりできます。

1UP

プレイヤーの残り数が1増えます。

11 お問い合わせ先

『2010 ストリートファイター』
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。